

2. Naar het pretpark!

Leeftijdsgroep	Ongeveer 12-16 jaar
Kerdoel	Deze les levert een bijdrage aan kerndoel 4: de leerlingen leren meten en wegen en leren omgaan met meetinstrumenten, gangbare maten en eenheden.
Leerstofonderdeel	4.1_3-10: betekenis geven aan een plattegrond 4.1_3-11: een plattegrond interpreteren
Doel van de les	Kennis maken met een overzichtstekening van een pretpark, opzoeken van attracties op de tekening, een route bepalen en intekenen.
Benodigdheden	<ul style="list-style-type: none">- een computer waar google earth op gedownload is- per tweetal kopieerblad 1 op A3-formaat: pretparkfolder- per tweetal werkblad 1- eventueel andere soortgelijke tekeningen, van een lokatie uit de omgeving van de school (ander pretpark of dierentuin bijvoorbeeld)- als u een digibord heeft kunt u ook op de site van een pretpark of dierentuin kijken- kleurpotloden voor de verwerking
Korte samenvatting	De leerlingen maken kennis met google earth, waarmee een pretpark vanuit de lucht wordt bekeken. Daarna bekijken ze een pretparkfolder met een overzichtstekening. Attracties worden opgezocht op de tekening en er wordt gesproken over kenmerken van de attracties. Ook wordt gekeken hoe je een route kunt intekenen langs bepaalde attracties.
Organisatie	Introductie en kern klassikaal, verwerking kan in tweetallen of klassikaal
Activiteiten	<p>Introductie: Vraag wie er wel eens in een pretpark of dierentuin is geweest. Laat de leerlingen een naam van een park of dierentuin noemen en zoek deze op met google earth (intypen naam pretpark is meestal voldoende).</p> <p>Hoe weet je dan welke dingen er allemaal te zien/te doen zijn en hoe je daar kunt komen? Misschien noemen de leerlingen eerst de aanwijsborden die vaak in het park/pretpark staan. Maar dan kun je niet zien hoe het hele park er uit ziet: daarom wordt er vaak ook een soort plattegrond gemaakt. Laat enkele voorbeelden zien die u heeft meegenomen, of laat een overzichtstekening zien op het digibord. Vertel dat de leerlingen vandaag zo'n tekening wat beter leren kennen. Als u de les 'vanaf de kerktoren' (fotoverhaal) ook heeft gegeven kunt u verwijzen naar de foto vanaf een hoge toren: daar lijkt zo'n tekening wel op.</p>

Kern:

Bekijk samen de overzichtstekening van avonturenpark Hellendoorn van kopieerblad 1, of één van een pretpark bij u in de buurt. Laat zo mogelijk op het digibord via google earth hetzelfde park in beeld staan, of de site van het pretpark (zie software).

Verken samen de tekening, stel vragen zoals:

- wat lijkt je een leuke attractie?
- waar is de ingang van het park?
- hoe zou je van de ingang naar die leuke attractie toe gaan? (zien ze de wandelpaden?)
- herken je op de tekening iets wat je ook met google earth kunt zien?
- wat betekenen de pictogrammen? Enz.

Bespreek dit met elkaar en laat leerlingen ook zelf met hun vragen en ideeën komen.

Verwerking:

Laat de leerlingen in tweetallen de opdrachten van werkblad 1 uitvoeren. Zo nodig leest u de opdrachten voor, of u laat één van de leerlingen de opdrachten voorlezen.

Als de opdrachten nog te moeilijk zijn kunt u ze ook klassikaal bespreken en samen uitvoeren.

Afsluiting:

Wat hebben de leerlingen ervan geleerd?

Vertel dat ze in de volgende les verder gaan met de plattegrond van het pretpark. Als ze thuis een plattegrond tegenkomen zouden ze die kunnen meenemen voor de volgende les.

Differentiatie

Makkelijker:

- ga minder diep op de pretparkfolder in en doe van het werkblad alleen opdracht 1 en 2 (en 3)

Moeilijker:

- laat de leerlingen een route langs alle attracties intekenen (zo zien ze het hele park)
- laat, eventueel m.b.v. overtrekpapier, een plattegrond van het pretpark tekenen door de paden over te trekken

Software

- Om google earth (gratis) te downloaden zie: earth.google.com
- Op de site van avonturenpark Hellendoorn is een interactieve overzichtstekening beschikbaar waar u m.b.v. de muis door het park kunt 'lopen' en kunt inzoomen op attracties: www.avonturenpark.nl (onder 'het park')
- Veel andere pretparken hebben ook een (interactieve) plattegrond op hun site.

Vervolgactiviteiten

Mogelijke vervolgactiviteiten zijn:


- de les met de plattegrond van het pretpark (les 3)
- bezoek een pretpark of park waarvan u de folder/plattegrond heeft gebruikt in de les
- maak samen een tekening van het schoolplein

Werkblad 1: Opdrachten bij de pretparkfolder

1. Zoek de attractie op die jij het leukst vindt.
Zet er een groen rondje omheen.
Welk nummer staat erbij?



2. Welke attractie lijkt je helemaal niet leuk?
Zet er een rood kruis door.

3. Zoek de EHBO  op de tekening.
Teken met blauw een lijn hoe je naar de grote achtbaan 'Tornado'
kunt lopen (de route).

4. Je wilt nog een kadootje kopen voordat je naar huis gaat. Waar
moet je dan naar toe?
Zet er een blauwe pijl bij.



Kopieerblad 1: Overzichtstekening van avonturenpark Hellendoorn (voorjaar 2010)

AVONTUREN PARK HELLENDOORN

Legend:

- EHBO / Unfallwache / First aid
- Kluisjes te huur / Tresore zu vermieten / Lockers for hire
- Informatie / Auskunft / Information
- WC / Toiletten / Toilets
- Eethuis / Gaststätte / Dinner
- Snacks
- Babyverzorgkamer / Wickelraum / Baby changing room
- Picknickplek / Picknickstelle / Picnic place
- Wandelwagentjes te huur / Kinderwagen zu vermieten / Strollers for hire
- Roelstoelen te leen / Rollstuhl Verleih / Wheel chair to lend
- Toiletten voor invaliden / Toiletten für Behinderten / Toilets for invalids
- Nooduitgang / Notausgang / Emergency exit

Spelendoorn
Jelle's GiGaGrote Knikkerbaan!
april + mei

Hekendoorn
Griezelmaand oktober
Hekendoorn!

Supercoole stuntshow!
4 juli t/m 6 sept

Familie Avonturen!

Dreumesland!

Lekker smullen!

Vet Cool!

Leuke Kado's!

Index:

- 1 Rioolrat
- 2 Montezuma's Revenge
- 3 Tornado
- 4 Galjoen
- 5 Discovery Club
- 6 Het Web
- 7 De Magie Stralen
- 8 Donderstenen
- 9 Dombo-molen
- 10 Dino-Sky-Pedalo
- 11 Moby Dick
- 12 Super Glijbaan
- 13 Jungle Monster
- 14 Sungai Kalimantan
- 15 Openluchttheater
- 16 Doolhof
- 17 De 3 Geheime Torens
- 18 Bron vd Eeuwige Jeugd
- 19 Springend Water
- 20 Lachspiegels
- 21 Gouden Theater Paleis
- 22 Monorail
- 23 Shooting Gallery
- 24 Ballon Kanon
- 25 Piraat Enterhaak
- 26 Casa Magnetica
- 27 Wild Waterval
- 28 Vliegende Hollander
- 29 Zwanenmolen
- 30 Draaimolen
- 31 Speelkasteel
- 32 Avonturenrad
- 33 Postkoets
- 34 Convoy
- 35 Bella's Smakbar
- 36 Eethuis De Berghoeve
- 37 Het Paviljoen
- 38 Kapitein Baba's
- 39 Jammie Jammie
- 40 Wiwa Terras
- 41 Candy Corner
- 42 Snoepstraat
- 43 De Winkel
- 44 Games
- 45 De Speelstraat

